

(19)



JAPANESE PATENT OFFICE

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **10224395 A**

(43) Date of publication of application: **21.08.98**

(51) Int. Cl.
H04L 12/54
H04L 12/58
G06F 13/00

(21) Application number: **09019287**

(22) Date of filing: **31.01.97**

(71) Applicant: **FUJITSU LTD**

(72) Inventor:
NITTA MINORU
SUEHISA TETSUYA
ISHIBASHI NAOKI
TOMITA KATSUHIKO

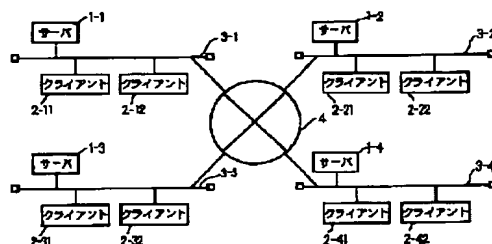
(54) **ELECTRONIC CONFERENCE SYSTEM**

COPYRIGHT: (C)1998,JPO

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To suppress the non-coincidence of messages occurring between servers by storing the identification information on a registered message if deleted in an electronic conference system where plural users register and refer to the messages.

SOLUTION: The users of an electronic conference system log in themselves to a server 1-n of a LAN 3-n via a client 2-n and register the messages to the server 1-n or refer to the messages registered in the server 1-n to carry on a conference, etc. The messages registered in the server 1-n are periodically transferred to other servers. If a message that is registered in a certain server is deleted, this fact is notified to other servers. When the deletion of a message is notified from another server, the corresponding message is deleted. Then the identification information on the deleted message is stored.



(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平10-224395

(43) 公開日 平成10年(1998) 8月21日

(51) Int.Cl.⁸

識別記号

F I

H 0 4 L 12/54

H 0 4 L 11/20

1 0 1 B

12/58

G 0 6 F 13/00

3 5 5

G 0 6 F 13/00

3 5 5

審査請求 未請求 請求項の数11 O L (全 12 頁)

(21) 出願番号 特願平9-19287

(22) 出願日 平成9年(1997) 1月31日

(71) 出願人 000005223

富士通株式会社

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番
1号

(72) 発明者 新田 稔

静岡県静岡市伝馬町16番地の3 株式会社
富士通静岡エンジニアリング内

(72) 発明者 末久 哲也

静岡県静岡市伝馬町16番地の3 株式会社
富士通静岡エンジニアリング内

(74) 代理人 弁理士 井桁 貞一

最終頁に続く

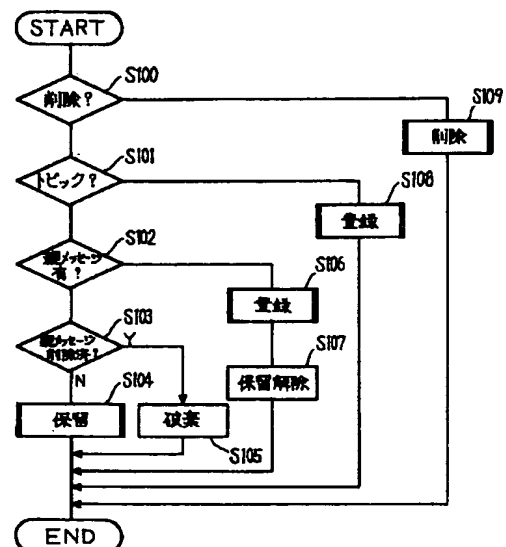
(54) 【発明の名称】 電子会議システム

(57) 【要約】

【課題】 分散型電子会議システムにおいて、サーバ間でメッセージの転送を行う場合に、メッセージの到着の順序に関わらずサーバ間の保持するメッセージの不一致を抑制する。

【解決手段】 分散型電子会議システムにおいて、メッセージやフォルダを削除した場合には、削除したメッセージのメッセージIDやフォルダの名前を記憶しておき、メッセージを登録する際に関連付けられたメッセージが削除されているか否かを判断し、削除されている場合にのみメッセージを破棄する。

グローバル処理のフローを示す図



【特許請求の範囲】

【請求項1】複数の利用者がメッセージを登録及び参照する電子会議システムにおいて、登録されているメッセージを削除し、参照不可能にするメッセージ削除手段と、

削除されたメッセージの識別情報を記憶する削除メッセージ情報管理手段とを備えた電子会議システム。

【請求項2】請求項1記載の電子会議システムであって、さらに、

利用者毎に登録されているメッセージに関する情報を保持する利用者情報記憶手段と、

利用者に対する当該電子会議システムによるサービス開始時点で、削除メッセージ情報管理手段に記憶されている内容に基づいて、削除済みメッセージに関する情報を前記利用者情報記憶手段から削除する利用者情報更新手段とを備えた電子会議システム。

【請求項3】請求項1記載の電子会議システムであって、

登録対象のメッセージが他のメッセージまたは入れ物に関連付けられたメッセージであって、該関連付けの対象が削除済みの場合には登録対象のメッセージを破棄する手段と、

登録対象のメッセージが他のメッセージまたは入れ物に関連付けられたメッセージであって、該関連付けの対象が削除済みでない場合には登録対象のメッセージを登録せずに一時保留する手段と、

関連付けの対象が登録された時点で保留されていたメッセージを登録する手段とを有する電子会議システム。

【請求項4】複数の利用者がメッセージを登録及び参照する電子会議システムにおいて、複数のメッセージを管理する管理単位毎に、最新のメッセージの作成日時を保持するとともに、利用者が参照した最新のメッセージの最新作成日時を使用者毎に保持する電子会議システム。

【請求項5】複数の利用者がメッセージを登録及び参照する電子会議システムにおいて、討議の最後のメッセージが有効期間を過ぎた場合に討議全体を削除する削除手段を備えた電子会議システム。

【請求項6】複数の利用者がメッセージを登録及び参照する電子会議システムにおいて、メッセージに対して一意に付与されるメッセージIDを、階層番号と順序番号とパス情報とで構成する電子会議システム。

【請求項7】複数の利用者がメッセージを登録及び参照する電子会議システムを実現するコンピュータプログラムを格納したコンピュータ可読型記憶媒体であって、登録されているメッセージを削除し、参照不可能にするメッセージ削除機能と、

削除されたメッセージの識別情報を記憶する削除メッセージ情報管理機能とを有するコンピュータプログラムを

格納したコンピュータ可読型記憶媒体。

【請求項8】請求項7記載のコンピュータ可読型記憶媒体であって、前記コンピュータプログラムは更に、利用者毎に登録されているメッセージに関する情報を保持する利用者情報記憶機能と、

利用者に対する当該電子会議システムによるサービス開始時点で、削除メッセージ情報管理手段に記憶されている内容に基づいて、削除済みメッセージに関する情報を前記利用者情報記憶手段から削除する利用者情報更新機能とを有するコンピュータ可読型記憶媒体。

【請求項9】請求項7記載のコンピュータ可読型記憶媒体であって、前記コンピュータプログラムは更に、登録対象のメッセージが他のメッセージまたは入れ物に関連付けられたメッセージであって、該関連付けの対象が削除済みの場合には登録対象のメッセージを破棄する機能と、

登録対象のメッセージが他のメッセージまたは入れ物に関連付けられたメッセージであって、該関連付けの対象が削除済みでない場合には登録対象のメッセージを登録せずに一時保留する機能と、

関連付けの対象が登録された時点で保留されていたメッセージを登録する手段とを有するコンピュータ可読型記憶媒体。

【請求項10】複数の利用者がメッセージを登録及び参照する電子会議システムを実現するコンピュータプログラムを格納したコンピュータ可読型記憶媒体であって、複数のメッセージを管理する管理単位毎に、最新のメッセージの作成日時を保持するとともに、利用者が参照した最新のメッセージの最新作成日時を使用者毎に保持する機能を有するコンピュータプログラムを格納したコンピュータ可読型記憶媒体。

【請求項11】複数の利用者がメッセージを登録及び参照する電子会議システムを実現するコンピュータプログラムを格納したコンピュータ可読型記憶媒体であって、討議の最後のメッセージが有効期間を過ぎた場合に討議全体を削除する削除機能を有するコンピュータプログラムを格納したコンピュータ可読型記憶媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、複数の利用者がメッセージを登録及び参照することで、討論、会議、議論、討議、意見交換、世間話などを行なう、いわゆる電子会議システムに関する。

【0002】

【従来の技術】電子会議システムにおいては、登録されたメッセージを親子関係をつけて管理することで、話の流れをわかりやすくしている。あるメッセージに対してコメントが付けられた場合には、ものとメッセージが親となりコメントのメッセージが子となる。一つのメッセージには複数のコメントを付けることが可能で、討論は

一つの木構造を構成する。最初のメッセージをトピックメッセージ（または、単にトピック）、他のメッセージに対するコメントのメッセージをリプライメッセージと呼ぶ。

【0003】ところで、小規模な電子会議システムを構築する場合には、小さなネットワークで一つのサーバと数台クライアントでシステムを構築すれば十分であるが、例えば利用者が世界中に散らばっているような電子会議システムを構築する場合、一つのサーバで全てのクライアントの処理を行なうことは、サーバに対する負荷及びネットワークに対する負荷を考慮すると、あまり効率のよいものとは言えない。そこで、一つのサーバと複数のクライアントで構成される複数の小さな電子会議システムを、お互いに接続し、サーバ間で共通のデータを保持することで、全体として一つの電子会議システムを構築した。

【0004】このような分散型のシステムでは、ネットワークの負荷を低く押えるために、あるサーバに対してメッセージが登録された場合に、直ちにそのメッセージを他のサーバに対して送付するのではなく、ある期間の間に登録された複数のメッセージを所定時間毎に一括して他のサーバに対して送付していた。また、サーバに登録されているメッセージを削除した場合にも、メッセージを削除した旨の情報が、直ちに他のサーバに対して通知されるのではなく、登録されたメッセージが他のサーバに送付されるのと同時にまとめて通知されていた。

【0005】分散型の電子会議システムのメッセージの転送はサーバ間のネットワーク構成や運用の方法により必ずしも古いメッセージが新しいメッセージよりも先に転送されてくるとは限らなかった。また、メッセージの登録先の入れ物（例えばフォルダや会議室等と呼ばれる）を動的に作成したり削除したりする場合に、入れ物の作成の通知よりも、それに対して登録されるメッセージが先に転送される場合もあった。

【0006】また、電子会議システムでは利用者の利便のために、利用者履歴情報として利用者毎にどのメッセージを読んだかを記憶しておき、利用者が登録されているメッセージの一覧情報等を表示するような場合に、登録されている全てのメッセージ、もしくは、一覧対象のメッセージの個々について、既に読んだメッセージかそうでないかをチェックし、利用者が区別できるようにしていた。また利用者はこの一覧情報を参照することで、新しいメッセージが登録されているか否かを判断することができた。

【0007】また、電子会議システムの記憶領域は有限であるため、新規にメッセージを登録するための領域を確保するために、古くなったメッセージは必要に応じて削除されていた。このような場合以外には、利用者からの要求などにより、メッセージが削除されることがあるが、メッセージが削除された場合、削除されたメッセ

ジに対するコメントのメッセージがトピックメッセージとして扱われていた。

【0008】

【発明が解決しようとする問題点】親となるメッセージが既に削除され、もはや存在しない場合、リプライメッセージ（子となるメッセージ）を登録しようとした場合、そのメッセージは破棄される。ところで、親となるメッセージと、リプライメッセージ（子となるメッセージ）が別々のサーバから送付され、親となるメッセージよりもリプライメッセージ（子となるメッセージ）が先に送付されてくる場合、親となるメッセージが存在しない場合、リプライメッセージ（子となるメッセージ）は破棄されてしまい、サーバによってあるメッセージが存在したり存在しなかったりするという問題があった。

【0009】また、利用者履歴情報が大きくなり、システムの記憶領域を圧迫し、新しくメッセージの登録が出来なくなったりする問題があった。また、新しくメッセージが登録されたか否かを知るには、利用者は登録されているメッセージの一覧を表示せざるを得なかった。登録されている全てまたは一覧対象の一つ一つのメッセージについて利用者が既に参照したか否かを判断することは、電子会議システムにとって、負荷がかかり、また、利用者にとっても新規のメッセージが登録されているか否かを判断するためだけに、一覧表示を行なうことは時間の無駄であった。

【0010】討論が長期間に渡って継続しているような場合、討論の始めの時期に登録されたメッセージが、電子会議システムの記憶領域の確保のために、削除されてしまうと、途中から討論に参加した利用者は、どのような経緯で討論が開始され、過去にどのような発言があったかを知ることができないといった問題があった。さらに、メッセージが古くなって削除された場合、コメントのつけられたメッセージ、即ち子のメッセージが登録されているメッセージを削除した場合に、本来一つの木構造で管理されていた討論が、複数の木構造に分割されてしまう。分割された木構造で管理されてしまい、途中から討論に参加した利用者は討論の全体象がつかみづらいという問題があった。

【0011】

【課題を解決するための手段】これらの問題を解決するための手段は以下の通りである。即ち、本発明では、削除したメッセージのメッセージIDを記憶しておき以下の処理を行なう。利用者毎に記憶する利用者を読んだメッセージの情報のうち、削除されたメッセージに関しては利用者毎に記憶している情報から削除する。この処理を利用者がログインする際に行なう。

【0012】リプライメッセージを登録する際に、親メッセージが存在しない場合、親メッセージが削除されたものであるか否かを、記憶しておいた削除したメッセージのメッセージIDを用いて判断する。親メッセージが

削除済みである場合にのみ登録しようとするメッセージを削除する。また、メッセージを登録する登録先の入れ物（例えば会議室やフォルダ等と呼ばれる）の作成の通知よりもその入れ物に対するメッセージの登録の通知の方が先に到着した場合には、親メッセージが存在しないリプライメッセージを登録する場合と同様に、入れ物が削除されていた場合にのみメッセージを削除する。

【0013】利用者毎に利用者が参照した最新のメッセージの作成日時と、電子会議システムに登録されている最新のメッセージの作成日付とをそれぞれ記憶しておく。利用者がログインした際などに、両者を比較してメッセージが新しく登録されたか否かの判断を容易にかつ高速に行う。古くなったメッセージを削除する場合には、削除するか否かの判断をメッセージ毎に行なうのではなく、メッセージが属する討論の最新のメッセージの作成日時を基準にして有効期限を計算し、最新のメッセージの有効期限がきれている場合に討論のすべてのメッセージを削除する。

【0014】メッセージに対して一意に付与されるメッセージIDを、討論の階層番号、順序番号、討論内のパ
ス情報で構成する。

【0015】

【発明の実施の形態】以下に、本発明の実施の形態を図面を用いて説明する。図1は分散型電子会議システムの構成の一例を示す図である。図中、1-n(1-1、1-2、1-3、1-4)はサーバ、2-n(2-11、2-12、2-21、2-22、2-31、2-32、2-41、2-42)はクライアント、3-n(3-1、3-2、3-3、3-4)はLAN(Local Area Network)、4はWAN(Wide Area Network)である。

【0016】電子会議システムの利用者はクライアント2-nからLAN3-n上のサーバ1-nにログインし、サーバにメッセージを登録したり、サーバに登録されているメッセージを参照したりすることで、会議、論議、討議、討論、世間話等を行なう。利用者がログインできるサーバはあらかじめ決められている。クライアント2-1の利用者はサーバ1-1にのみログインすることができる。また、クライアント2-2の利用者はサーバ1-2にのみログインすることができる。

【0017】サーバに登録されたメッセージは定期的に他のサーバに転送される。また、あるサーバに登録されているメッセージが削除された場合には、その旨が他のサーバに通知される。他のサーバからメッセージが転送されてきた場合には、そのメッセージを自分自身に登録し、他のサーバからメッセージの削除が通知された場合には対応するメッセージを自分自身の中から削除する。

【0018】他のサーバからメッセージの入れ物であるフォルダの作成が通知された場合には、そのフォルダを自分自身にそのフォルダを作成し、他のサーバからフォルダの削除が通知された場合にはそのフォルダを自分自

身の中から削除する。このようにして複数のサーバでそれぞれが、同じ内容のメッセージを保持する。

【0019】サーバ1-nは、CPUとメモリを備えた一般的な計算機上でサーバプログラムを動作させることで実現される。サーバ1-nには図示されない外部記憶装置が記憶され、この外部記憶装置上に記憶されているサーバプログラムが計算機上のメモリにロードされ実行されることでサーバとして機能する。クライアント3-nはCPUとメモリを備えた一般的な計算機上でクライアントプログラムを動作させることで、クライアントとして機能する。

【0020】図2はサーバ1-nの処理のフローを示す図である。図に示す通り、サーバ1-nはローカル処理、グローバル処理、インターバル処理の3つの処理を行なう。サーバ1-nはクライアント3-nから、何らかのリクエストがあった場合には、ローカル処理を行なう。他のサーバからデータが送信されてきた場合にはグローバル処理を行なう。あらかじめ定められたインターバル時間を経過した場合には、インターバル処理を行なう。インターバル時間として1日(24時間)が指定されている場合は毎日決まった時刻にインターバル処理が実行されることになる。

【0021】利用者が電子会議システムを利用する場合は、クライアント3-nからサーバ1-nにログインする必要がある。ログインが完了するとサーバ1-nに対して様々なリクエストを行なうことで、サーバ1-nがリクエストに応じた処理を行ない、必要に応じてクライアント3-nに対してデータを送信する。この電子会議システムでは、種類の異なる話題のために、メッセージを登録する対象として複数のフォルダを有する。個々のフォルダにはそれぞれ一意の名前が付与され、識別される。例えば、食事に関連したメッセージを登録するためのフォルダに対して"FOOD"という名前が付与され、また、スポーツに関連したメッセージを登録するフォルダに対して"SPORTS"という名前が付与され運用される。

【0022】次に、本実施の形態で使用するデータについて説明する。図16にメッセージ管理テーブルの構成を示す。メッセージ管理テーブルは登録されたメッセージ毎に、フォルダ名、メッセージID、発言者名、作成日時、ファイル名、保留情報を管理する。メッセージIDはメッセージを識別するための文字列で、メッセージ毎にことなるメッセージIDが付与される。メッセージIDに関しては後でより詳細に説明する。

【0023】フォルダ名メッセージが登録されるフォルダの名前である。発言者名は、メッセージの発言者、即ちメッセージを作成した利用者のサーバ1-nでの利用者名である。作成日時は、利用者からの要求によりサーバ1-nでメッセージをファイルに格納した日時である。

【0024】メッセージはファイルとして外部記憶装置に格納される。ファイル名はメッセージを格納したファイルのファイル名である。ファイル名はメッセージを格納する際にサーバが自動的に決定する。一つのファイルには一つのメッセージを格納する。保留情報は、登録されているメッセージを利用者に対して参照可能にするか否かを示す情報で、“yes”または“no”のいずれかの値をとる。“yes”の場合には利用者は参照不可能で、“no”の場合には利用者は参照可能である。

【0025】図21はメッセージの親子関係とメッセージIDとの関係を示す図である。討論の元となるメッセージ、即ち討論の最初のメッセージをトピックメッセージ（または、単にトピック）と呼ぶ。トピックメッセージに対するコメントとなるメッセージをリプライメッセージと呼ぶ。リプライメッセージに対するメッセージも同様にリプライメッセージと呼ぶ。

【0026】図21において、211乃至222はメッセージで、メッセージ211がトピックメッセージである。メッセージ212、メッセージ213、メッセージ214、メッセージ215はメッセージ211（トピック）に対するリプライメッセージで、メッセージ211はメッセージ212、メッセージ213、メッセージ214、メッセージ215の親メッセージと呼び、メッセージ212、メッセージ213、メッセージ214、メッセージ215はメッセージ211の子メッセージとも呼ぶ。同様の関係が他のメッセージに対しても同様の関係が成立する。

【0027】メッセージIDは階層番号と、順序番号と、パス情報で表される。階層番号はメッセージの親子関係の階層の何番目の階層のメッセージであるかを表す数値である。順序番号は、あるメッセージに対して何番目のリプライメッセージであるかを表す数値である。トピックメッセージの場合は、そのメッセージが登録されるフォルダにおける何番目のメッセージであるかを表す。

【0028】順序番号はメッセージを登録するサーバにおいて、登録しようとするメッセージがあるフォルダにおいて何番目のトピックメッセージであるか、または親メッセージに対する何番目のリプライメッセージであるかを表している。同じメッセージに対して別々のサーバでリプライメッセージを登録する場合には、同じ順序番号が使用されるが、次に示すパス情報内のサーバ識別番号によって区別することが可能となる。

【0029】パス情報は、親メッセージのパス情報に対してメッセージIDを付与したサーバ（即ち、メッセージの登録のリクエストをクライアントから受けたサーバ）のサーバ識別番号と順序番号のペアを負荷したものである。トピックメッセージの場合は、親メッセージが存在しないので、パス情報はトピックメッセージを登録したサーバの識別番号と順序番号のペアだけになる。

【0030】図17は利用者履歴情報の構成を示す図である。利用者履歴情報はフォルダ名毎の作成日時情報と、参照メッセージIDから構成される。フォルダに対応して記憶される作成日時は、フォルダに登録されたメッセージのなかで、利用者が参照したメッセージの最新のものの作成日時である。参照メッセージIDは利用者が参照したメッセージのメッセージIDが複数記録される。

【0031】利用者履歴情報はサーバ1-nにログインする利用者毎に管理される。すなわち、一つのサーバに対して複数の利用者履歴情報が存在する。図18はフォルダ管理テーブルの構成を示す図である。フォルダ管理テーブルにはフォルダ毎にフォルダに登録されたメッセージの最新の作成日時がフォルダの最終更新日時として記録される。新しいフォルダが作成された場合はこのテーブルに新しいエントリが作成される。また、フォルダが削除された場合には該当するエントリが削除される。

【0032】図19は削除テーブルの構成を示す図である。削除テーブルはクライアントからのリクエストに応じてサーバ内で削除されたメッセージのメッセージIDとメッセージが削除された日時とを対応付けて記憶する。また、クライアントからフォルダの削除がリクエストされ、それに応じてフォルダを削除した場合には、メッセージIDの代わりにフォルダ名を記憶する。

【0033】図20は新規メッセージテーブルの構成を示す図である。新規メッセージテーブルはクライアントからのリクエストに応じて登録したメッセージの登録先のフォルダ名とメッセージIDとを対応付けて記憶する。図3はサーバのローカル処理のフローを示す図である。サーバはクライアントからのリクエストの種別に応じて、ログイン処理、未読一覧処理、発言処理、削除処理、参照処理等の処理を行なう。

【0034】図4はログイン処理のフローを示す図である。ログイン処理はクライアント3-nからログインのリクエストがあった場合に実行される。ログイン処理においては、まずログインのリクエストを行なった利用者の利用者履歴情報に格納されているメッセージIDの中で、削除テーブルに登録されているメッセージIDと一致するものを削除する（ステップS41）。

【0035】次に利用者がアクセス対象としているフォルダに新規のメッセージが登録されているか否かをチェックする。新規のメッセージが登録されているか否かはフォルダ管理テーブルに登録されている作成日時と利用者履歴情報内に記憶されている作成日時とを比較し、フォルダ管理テーブルに登録されている作成日時の方が利用者履歴情報内に格納されている作成日時よりも新しい場合に新規のメッセージが登録されていると判定する（ステップS42、及びステップS43）。

【0036】新規のメッセージが登録されていた場合は、その旨をクライアントに通知する。この通知により

利用者は新規のメッセージが登録されているか否かを知り、登録されているメッセージを参照するか否かの決定を迅速に行なうことができる。図5は、未読一覧処理のフローを示す図である。この処理では、まずステップS51において未読一覧の作成を行なう（ステップS51）。未読一覧は、メッセージ管理テーブルに登録されているメッセージから、保留の値が“yes”となっているメッセージと未読一覧のリクエストを行なった利用者の利用者履歴情報に格納されている参照メッセージIDで特定されるメッセージとを取り除いたものである。

【0037】未読一覧の作成が終了すると、未読一覧のリクエストを行なったクライアントに対して未読一覧情報を送信する（ステップS51）。図6は参照処理のフローを示す図である。クライアント3-nがサーバに対してメッセージの参照のリクエストを行なう場合には、参照しようとするメッセージのメッセージIDをサーバ1-nに対して通知する。

【0038】サーバ1-nでは、通知されたメッセージIDをキーにメッセージ管理テーブルを検索し、参照しようとするメッセージを格納しているファイルのファイル名を求め、そのファイルからメッセージを読み込み（ステップS61）、参照リクエストを行なったクライアント3-nに対してそのメッセージを送信する（ステップS62）。

【0039】次に、参照したメッセージの作成日時と、利用者履歴情報内で参照対象のメッセージが格納されているフォルダと対応付けて記憶されている作成日時とを比較し、メッセージの作成日時が利用者履歴情報内の作成日時よりも新しい場合は利用者履歴情報内の作成日時を更新する（ステップS63、S64）。図7は発言処理のフローを示す図である。利用者が発言する（メッセージを登録する）場合は、クライアント3-nからサーバ1-nに対してリクエストを行なうとともに登録使用とするメッセージの内容およびメッセージの登録先となるフォルダの名前をサーバ1-nに対して送信する。

【0040】クライアント3-nから送信されたメッセージをサーバ1-nが受信する（ステップS71）と、そのメッセージのメッセージIDを生成し（ステップS72）、メッセージを登録する（ステップS73）。メッセージの登録処理に関しては後述する。メッセージの登録が完了すると、登録したメッセージのメッセージIDとメッセージを登録したフォルダの名前とを関連付けて新規メッセージテーブルに登録する（ステップS74）。

【0041】図8はメッセージ登録処理のフローを示す図である。登録対象のメッセージの内容をファイルに書き込み（ステップS81）、メッセージテーブルにメッセージのメッセージIDと、メッセージを登録しようとする（メッセージを作成した）利用者の名前と、メッセージを作成した日時（クライアントからの発言リクエ

ストに起因する登録処理の場合はファイルへの書き込み日時）と、メッセージを格納したファイルのファイル名と、保留情報として“no”を書き込む。

【0042】次にメッセージを登録したフォルダの最終更新日時をフォルダ管理テーブルから求め、登録したメッセージの作成日時と比較し（ステップS83）、登録したメッセージの作成日時の方が新しい場合にはその作成日時をフォルダ管理テーブルに登録する（ステップS84）。さらに、討論管理テーブルに登録したメッセージに関連する情報を登録する（ステップS85）。即ち、メッセージがトピックメッセージの場合には、メッセージを登録したフォルダ名と、登録したメッセージの作成日時とメッセージIDとを討論管理テーブルに新規に登録する。登録したメッセージがリプライメッセージの場合には討論管理テーブルに登録されている日時とメッセージの作成日時とを比較してメッセージの作成日時のほうが新しい場合は討論管理テーブルの更新日時を更新する。

【0043】図9は削除処理のフローを示す図である。メッセージを削除する場合には削除対象のメッセージに関する情報が登録されているエントリをメッセージ管理テーブルから削除し（ステップS91）、メッセージが格納されているファイルを削除する（ステップS92）。次に、削除したメッセージのメッセージIDを削除テーブルに登録する（ステップS93）。

【0044】更に、削除したメッセージがそのメッセージの属していた討論で最新のものである場合（この場合には、討論管理テーブルに記憶されている討論の更新日時と削除したメッセージの作成日時が一致する）、メッセージを削除した後でのその討論の中での最新のメッセージの作成日時をその討論の更新日時として討論管理テーブルの更新日時を更新する。削除したメッセージがトピックメッセージの場合には討論管理テーブルからエントリを削除する。

【0045】また、フォルダの削除がリクエストされた場合には、フォルダに登録されている全てのメッセージに関して上記の削除処理を行なった後に、フォルダ管理テーブルからエントリを削除し、フォルダ名を削除管理テーブルに登録する。図10はグローバル処理のフローを示す図である。グローバル処理はサーバ間で保持するメッセージを一致させるために必要な処理の一部で、他のサーバから送信されてきたデータに基づいてサーバ内に新たにデータを登録したり、登録されているデータを削除したりする。

【0046】他のサーバから、登録済みのメッセージを削除する旨の通知があった場合、削除対象とされたメッセージを削除する（ステップS100及びステップS109）。メッセージの削除に関しては図9を用いて説明したとおりである。フォルダの削除に関しても同様に処理する。他のサーバからトピックメッセージを登録する

10

20

30

40

50

旨の通知があった場合には、そのメッセージを登録する（ステップS 101、ステップS 109）。メッセージの登録に関しては、図8を用いて説明したとおりである。

【0047】他のサーバからリプライメッセージを登録する旨の通知があった場合には、そのリプライメッセージがサーバ内に登録されているか否かを判断し（ステップS 102）、メッセージを登録する（ステップS 106）。さらに、メッセージ管理テーブルの保留情報が“yes”となっているメッセージで、登録したメッセージを親メッセージとするメッセージの保留情報を“no”として保留状態を解除する。保留されていたメッセージの保留状態を解除することで、さらに別のメッセージの保留状態を解除可能な場合には同様の処理を行なう（ステップS 107）。

【0048】リプライメッセージの登録に際して、親メッセージが登録されていない場合には、親メッセージのメッセージIDが削除テーブルに登録されているか否かをチェックし、親メッセージが既に削除されてしまっているのか、それとも何らかの理由により他のサーバからの送信が送れているために未だ登録されていないのかを判断する（ステップS 103）。

【0049】すでに親メッセージが削除されている場合には、他のサーバから通知されたメッセージを登録せずに破棄し（ステップS 105）、親メッセージが削除済みではない場合には、通知されたメッセージを保留する（ステップS 104）。保留処理について図11を用いて説明する。まずメッセージをファイルに書き込み（ステップS 111）、メッセージに関する情報をメッセージ管理テーブルに登録する。

【0050】メッセージID、作成者名、作成日時は他のサーバから通知されたままの値とし、保留情報は“yes”とする。図13を用いてインターバル処理について説明する。インターバル処理はサーバ間で保持するメッセージを一致させるために必要な処理の一部と、サーバで保持するデータの量を削減するための定期的な処理である。

【0051】まず有効期限切れのメッセージの削除を行なう（ステップS 131）。有効期限切れメッセージ削除処理の詳細については図14を用いて説明する。有効期限切れメッセージの削除は個々のメッセージ毎に有効期限切れか否かの判定を行なうのではなく、討論毎にその判定を行なう。すなわち、まず討論の有効期限の計算を行なう（ステップS 141）。討論の有効期限は討論管理テーブルに記憶されている日時に対して、予め定められた日数を加算して得られる日時である。現在の日時がこうして得られた有効期限を超えている場合には、その討論全体のメッセージを削除する（ステップS 142、S 143）。個々のメッセージの削除については、図9を用いて説明した通りである。なお、予め定められ

た日数とは、あるサーバで登録されたメッセージが電子会議システムの全てのサーバに転送されるまでに要する日数や、登録されたメッセージを最低何日間削除せずに残しておくか等の運用上の条件によって定められる日数である。

【0052】有効期限切れメッセージの削除が終了と削除情報の削除を行なう（ステップS 132）。削除情報は他のサーバから通知されたメッセージの親メッセージが削除済みであるか否かを判定するため、及び、利用者がログインした際に利用者履歴情報の不要部分を削除するために必要な情報であるが、削除情報はメッセージが削除される度に登録されるため、放置しておくこととサーバの資源を圧迫することになるので、不必要な情報を削除する必要がある。

【0053】削除情報の削除は、図15に示す通り、削除テーブルの削除日時が、予め設定されている所定日数を超えている場合に削除テーブルからそのエントリを削除することで行なう（ステップS 151、S 152）。以上説明したデータおよび処理により電子会議システムの効率的な運用が可能となる。

【0054】なお、グローバル処理において、他のサーバから受け取ったメッセージの親メッセージがメッセージ管理テーブルに登録されておらず、かつ、親メッセージが削除テーブルにも登録されていない場合に、受け取ったメッセージを保留するようにしたが、図13に示すように保留することなく直ちに登録してもよい。図13に示すフローで受信したメッセージを登録すると、一時的に存在しないメッセージに対するコメントのメッセージが登録されることになるが、削除されるべきでないメッセージが削除されてしまうという問題は解決することができる。

【0055】また、グローバル処理において、他のサーバから受け取ったトピックメッセージを登録する場合に無条件に登録するのではなく、トピックメッセージの登録先のフォルダが削除されたものであるか否かを削除テーブルを参照して判断し、フォルダが削除されている場合にのみトピックメッセージを破棄するようにしてもよい。

【0056】また、インターバル処理の個々の処理について、全てを一括して行なうのではなく、それぞれの処理を別々のタイミングで実行しても構わない。

【0057】

【発明の効果】本発明においては、削除したメッセージのメッセージIDおよび削除したフォルダの名前を記憶しておくことで、親メッセージが存在しないリプライメッセージや存在しないフォルダに対するトピックメッセージが他のサーバから通知された場合に、そのメッセージを破棄してよいか否かを正確に判断することができ、サーバ間でのメッセージの不一致の発生を抑制できる。

【0058】利用者履歴情報内の不要な情報は利用者のログインの際に削除するので、メッセージを削除した際には削除したメッセージのメッセージIDを記憶しておくだけでよく、記憶領域の効率的な利用と、高速な削除処理という相反する目的を同時に達成する。また、古くなったメッセージの削除に関しては、討論の流れを無視してメッセージを削除するのではなく、討論の最終のメッセージの作成日時に基づいて討論に属するメッセージの削除を行なうので、討論が長期に渡った場合であっても、討論の初期のメッセージの参照を保証し、かつ、新規にメッセージが登録されない討論については自動的に削除することで、サーバの記憶領域を効率的に利用することができる。

【0059】また、メッセージIDがメッセージの討論の中での位置を表現することで、討論の中のメッセージが削除された場合であっても、削除されてしまったメッセージがあることがわかり、討論の順序関係が崩れることがない。

【図面の簡単な説明】

【図1】分散型電子会議システムの構成の一例を示す図。

【図2】サーバの処理のフローを示す図。

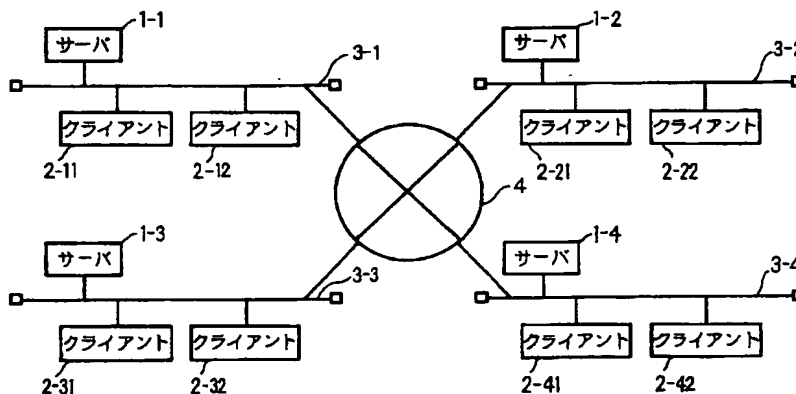
【図3】ローカル処理のフローを示す図。

【図4】ログイン処理のフローを示す図。

【図5】未読一覧処理のフローを示す図。

【図1】

分散電子会議システムの構成の一例を示す図



【図6】参照処理のフローを示す図。

【図7】発言処理のフローを示す図。

【図8】メッセージ登録処理のフローを示す図。

【図9】削除処理のフローを示す図。

【図10】グローバル処理のフローを示す図。

【図11】保留処理のフローを示す図。

【図12】グローバル処理の第二のフローを示す図。

【図13】インターバル処理のフローを示す図。

【図14】有効期限切れメッセージ削除処理のフローを示す図。

【図15】削除情報削除処理のフローを示す図。

【図16】メッセージ管理テーブルの構成を示す図。

【図17】利用者履歴情報の構成を示す図。

【図18】フォルダ管理テーブルの構成を示す図。

【図19】削除テーブルの構成を示す図。

【図20】新規メッセージテーブルの構成を示す図。

【図21】メッセージの階層とメッセージIDの関係を示す図。

【図22】討論管理テーブルの構成を示す図。

【符合の説明】

1-n : サーバ

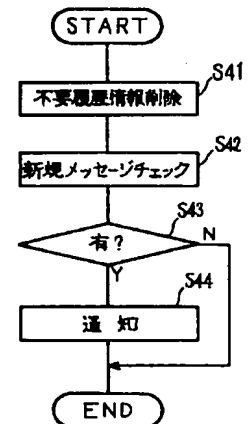
2-n : クライアント

3-n : LAN (Local Area Network)

4 : WAN (Wide Area Network)

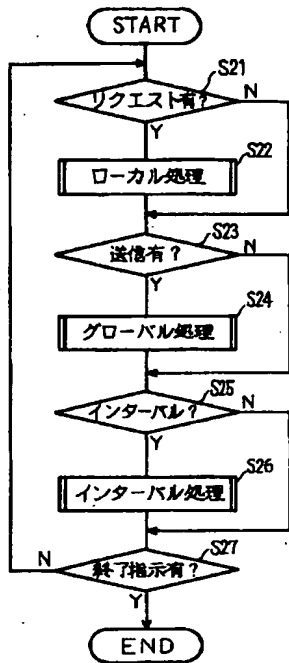
【図4】

ログイン処理のフローを示す図



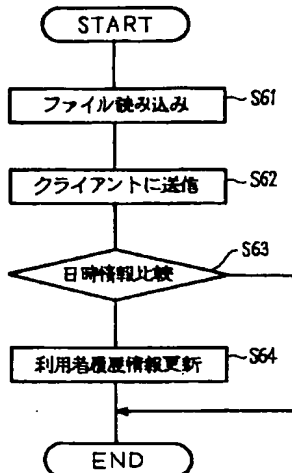
【図2】

サーバの処理のフローを示す図



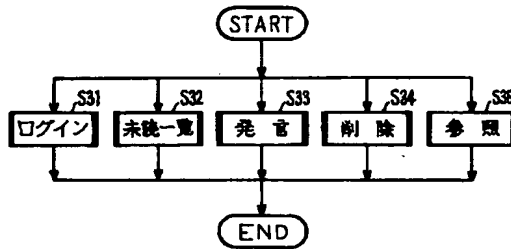
【図6】

参照処理のフローを示す図



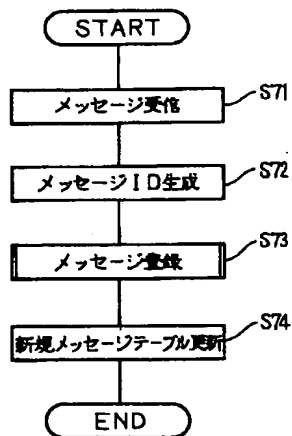
【図3】

ローカル処理のフローを示す図

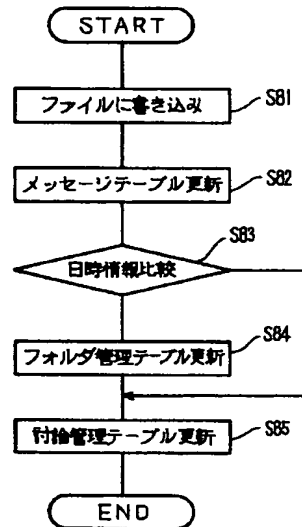


【図7】

発言処理のフローを示す図



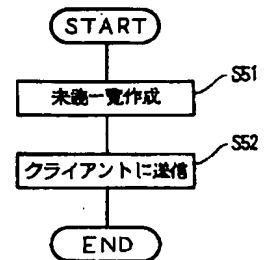
メッセージ登録処理のフローを示す図



【図8】

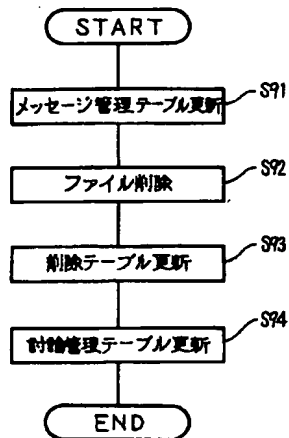
【図5】

未読一覧処理のフローを示す図



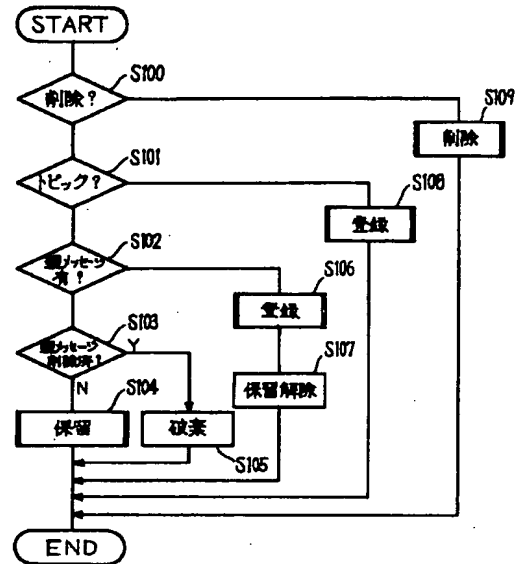
【図9】

削除処理のフローを示す図



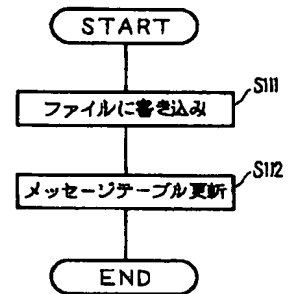
【図10】

グローバル処理のフローを示す図



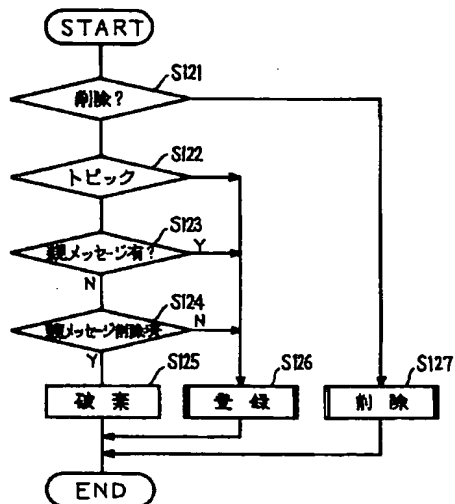
【図11】

保留処理のフローを示す図



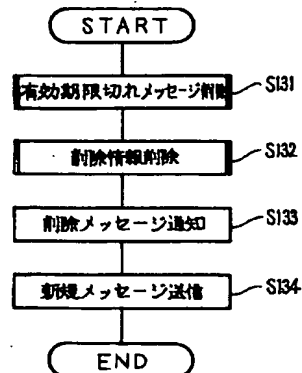
【図12】

グローバル処理の第二のフローを示す図



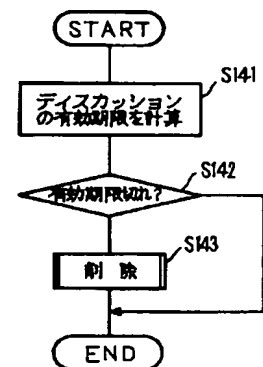
【図13】

インターバル処理のフローを示す図



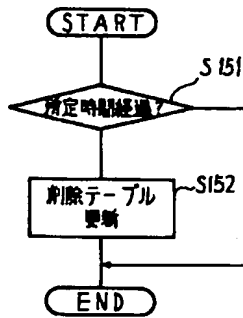
【図14】

有効期限切れメッセージ削除処理のフローを示す図



【図15】

削除候補削除処理のフローを示す図



【図16】

メッセージ管理テーブルの構成を示す図

フォルダ名	ID	発着者	日時	ファイル名	保留

【図18】

【図19】

フォルダ管理テーブルの構成を示す図

フォルダ名	最終更新日時

削除テーブルの構成を示す図

メッセージID	削除日時

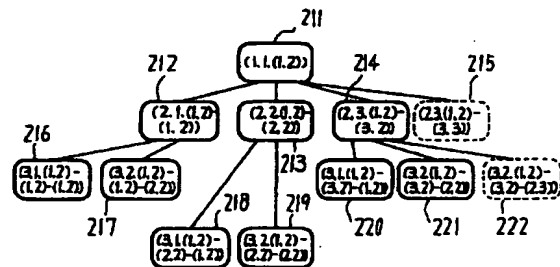
【図17】

利用履歴テーブルの構成を示す図

フォルダ名	作成日時

【図21】

メッセージの階層とメッセージIDの関係を示す図



【図20】

簡短メッセージテーブルの構成を示す図

フォルダ名	メッセージID

【図22】

封鎖管理テーブルの構成を示す図

フォルダ名	メッセージID	更新日時

フロントページの続き

(72)発明者 石橋 直己
静岡県静岡市伝馬町16番地の3 株式会社
富士通静岡エンジニアリング内

(72)発明者 富田 克彦
静岡県静岡市伝馬町16番地の3 株式会社
富士通静岡エンジニアリング内